

**Az alkalmazásnak milyen adatokra van szüksége?**

Város (tulajdonos, lakosok\_szama)

Játékosok (nev, email, varos\_nev)

Lakosok (nev, varos, haz, kuldetest\_kinal, munka)

Épületek (varos, szint, tipus)

Szörnyek (nev, tipus, szint, varos)

Piac (jatekos\_nev, arult\_alapanyag, mit\_ker\_cserebe)

Küldetések (varos ,lakos\_neve, teljesített)

Inventory ()

**Hol lesz szükség az adatra?**

* A bejelentkezésnél
* A piacnál amikor a játkosok csereberélnek
* Épület fejlesztésekor
* A játékos inventoryja
* Küldetéseknél az éppen generált szörnyek
* A küldetésnél nyilvántartani melyik játékos melyiket csinálta meg

**Milyen adatokat és információkat akarunk megjeleníteni?**

* A piacon más játékosok által kínált alapanyagok
* Az épületek jelenlegi szintjét
* A játékos által felvett küldetéseket
* Meg lehet látogatni más játékosok városát, ilyenkor a városban található teljes épületek, és azok elrendezését le kell kérni

**Milyen gyakran kérjük le az adatokat?**

* Bejelentkezéskor – gyakran sok adatot (épületek helye, szintje, küldetések állapota, imventory)
* Piacon – gyakran (Eladásra kínált alapanyagok)
* Más városának meglátogatása – játékosoktól függ

**Milyen gyakran írjuk vagy változtatjuk az adatokat?**

* Attól függ, hogy a játékos milyen gyorsan halad (küldetések teljesítése, épültek fejlesztése), mert ezeket akkor frissíteni kell az adatbázisban
* Piacon amikor valaki megvesz, vagy feltesz egy eladó alapanyagot, ilyenkor a játékosok inventoryját is frissíteni kell